

# Квесты и станционные игры

1. Победные очки

2. Время

3. Гибриды

а) очки в рамках ограниченного времени

б) штрафное время

# Настольные игры

1. Все со всеми
2. Олимпийская система на вылет
3. Все со всеми в группах потом на вылет
4. Швейцарская система

$$\lceil \log_2 N \rceil + \lceil \log_2(k-1) \rceil$$

$N$  — количество игроков

$k$  — количество призовых мест (при  $k=1$ ,  $\lceil \log_2(k-1) \rceil = 0$ ).

### ***Задача $N=8$ $k=2$***

Принцип: Сильный с сильным, слабый с слабым.

# Коэффициент Бухгольца

$X$  = сумма очков, набранных всеми соперниками данного игрока в турнире

# Коэффициент Солкофа

$X$  = определяется как сумма очков, набранных всеми соперниками данного игрока в турнире, исключая лучший и худший результаты.